

## Mathematik 2 für Naturwissenschaftler\*innen

Material anstatt der Vorlesung am 01.07.24

---

### Umkehrfunktionen (knüpft an Abschnitt 11.7 an)

Wenn wir die Umkehrfunktion von  $f : U \rightarrow V$  (mit  $U, V \subseteq \mathbb{R}^n$ ) suchen, d.h.  $f^{-1} : V \rightarrow U$  mit  $f^{-1}(f(\vec{x})) = \vec{x} \forall \vec{x} \in U$  und  $f(f^{-1}(\vec{y})) = \vec{y} \forall \vec{y} \in V$ , dann müssen wir  $f(\vec{x}) = \vec{y}$  nach  $\vec{x}$  auflösen. Das geht (lokal) im Prinzip, wenn  $\det f' \neq 0$ .

Warum? <https://youtu.be/HSqC4gBI8V0> (3 min) (1)

Es gilt dann

$$f^{-1'}(\vec{y}) = [f'(f^{-1}(\vec{y}))]^{-1}. \quad \text{Warum? } \a href="https://youtu.be/-QN9G63JYmY">https://youtu.be/-QN9G63JYmY (3 min) (2)$$

**Beispiel:** Für welche  $(r, \phi)$  ist

$$f : \mathbb{R}_0^+ \times [0, 2\pi) \rightarrow \mathbb{R}^2 \text{ mit} \\ f(r, \phi) = \begin{pmatrix} x(r, \phi) \\ y(r, \phi) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \cos \phi \\ r \sin \phi \end{pmatrix} \quad (3)$$

(lokal) umkehrbar, definiert also eine Funktion  $f^{-1}$ , die  $r$  und  $\phi$  als Funktionen von  $x$  und  $y$  ausdrückt? Berechne außerdem  $f^{-1}'(-3, 0)$ .

<https://youtu.be/FpwUKocFPs0> (6 min) (4)

**Untersuchen Sie** analog

$$f : \mathbb{R}_0^+ \times [0, 2\pi) \rightarrow \mathbb{R}^2 \text{ mit} \\ f(u, v) = \begin{pmatrix} x(u, v) \\ y(u, v) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cosh(u) \cos(v) \\ \sinh(u) \sin(v) \end{pmatrix} \quad (5)$$

auf lokale Umkehrbarkeit. HINWEISE:  $\sinh' = \cosh$ ,  $\cosh' = \sinh$ ,  $\cosh^2(x) = 1 + \sinh^2(x)$ .

---

## 11.8 Extrema unter Nebenbedingungen

**Definition:** Sei  $M \subseteq \mathbb{R}^n$  offen und  $f, g_1, \dots, g_m$  jeweils  $M \rightarrow \mathbb{R}$ .  $\vec{x}_0 \in M$  heißt lokale Maximalstelle von  $f$  unter den Nebenbedingungen  $g_j = 0$ ,  $j = 1, \dots, m$ , falls

(i)  $g_j(\vec{x}_0) = 0 \forall j = 1, \dots, m$  und

(ii) es existiert ein  $\varepsilon > 0$ , so dass

$$f(\vec{x}) < f(\vec{x}_0) \forall \vec{x} \neq \vec{x}_0 \text{ mit } |\vec{x} - \vec{x}_0| < \varepsilon \text{ und } g_j(\vec{x}) = 0 \forall j = 1, \dots, m.$$

(analog: Minimalstelle)

**Beispiel:** (n=2, m=1) Suche Extremstellen von

$$f(x, y) = e^{-(x-5)^2 - (y-4)^2} \quad (6)$$

unter der Nebenbedingung  $x^2 + y^2 = 1$ , d.h.  $g(x, y) = x^2 + y^2 - 1$ .

Auflösen oder Parametrisieren? <https://youtu.be/eNp8kaZC5Vs> (6 min) (7)

**Noch besser:** Suche kritische Punkte der Funktion  $L(\vec{x}, \lambda) = f(\vec{x}) + \lambda g(\vec{x})$ .

Was soll das bringen? <https://youtu.be/3iCBJqrbL8k> (7 min) (8)

---

Das gilt sogar sogar viel allgemeiner...

**Satz. (Lagrange-Multiplikatoren)**

Sei  $M \subseteq \mathbb{R}^n$  offen,  $f, g_1, \dots, g_m \in C^1(M)$  skalare Funktionen mit  $m < n$ . Ist  $\vec{x}_0 \in M$  ein lokales Extremum von  $f$  unter den Nebenbedingungen  $g_j = 0$ ,  $j = 1, \dots, m$ , und sind  $(\nabla g_1)(\vec{x}_0), \dots, (\nabla g_m)(\vec{x}_0)$  linear unabhängig, so gibt es sogenannte Lagrange-Multiplikatoren  $\lambda_1, \dots, \lambda_m$  für die gilt: Definieren wir (die Lagrange-Funktion)

$$L(\vec{x}, \vec{\lambda}) := f(\vec{x}) + \sum_{j=1}^m \lambda_j g_j(\vec{x}) \quad (9)$$

dann gibt es ein  $\vec{\lambda}_0 \in \mathbb{R}^m$ , so dass

$$\frac{\partial L}{\partial \vec{x}}(\vec{x}_0, \vec{\lambda}_0) = 0 \quad \text{und} \quad \frac{\partial L}{\partial \lambda_j}(\vec{x}_0, \vec{\lambda}_0) = 0 \quad \forall j = 1, \dots, m. \quad (10)$$

**Kurz:** Kritische Punkte von  $L$  liefern mögliche Extremstellen von  $f$  unter den NBen  $g_j$ .

**Beispiele:** Zunächst lösen wir das Eingangsproblem:

<https://youtu.be/2YyQa-WSzew> (10 min) (11)

**Probieren Sie's** nun selbst für

$$f(x, y) = (x - y)^2 \quad \text{unter der Nebenbedingung} \quad x^2 + y^2 = 1. \quad (12)$$

---

**Optional:** Wenn Sie wissen möchten, warum das – wie im Satz formuliert – auch für mehr Variablen und unterschiedliche Anzahl von Nebenbedingungen klappt, dann schauen Sie sich noch die folgenden Erklärungen an:

<https://youtu.be/fnbqu4ilNZQ> (7 min) (13)